

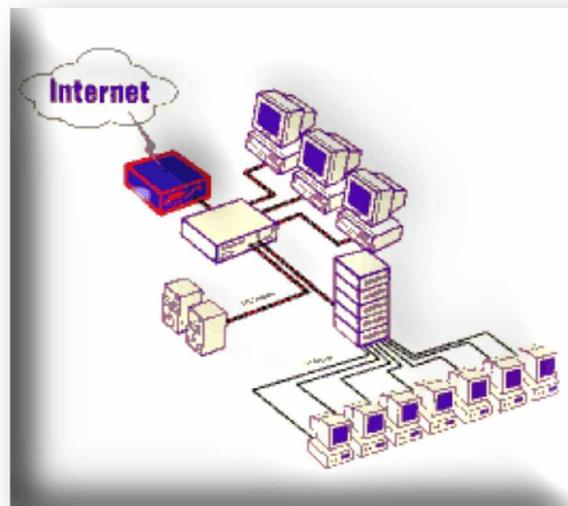
KODE MODUL

HDW.OPR.104.(1).A



**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
BIDANG KEAHLIAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI
PROGRAM KEAHLIAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

MENGOPERASIKAN SISTEM OPERASI JARINGAN KOMPUTER BERBASIS GUI



**BAGIAN PROYEK PENGEMBANGAN KURIKULUM
DIREKTORAT PENDIDIKAN MENENGAH KEJURUAN
DIREKTORAT JENDERAL PENDIDIKAN DASAR DAN MENENGAH
DEPARTEMEN PENDIDIKAN NASIONAL
2004**

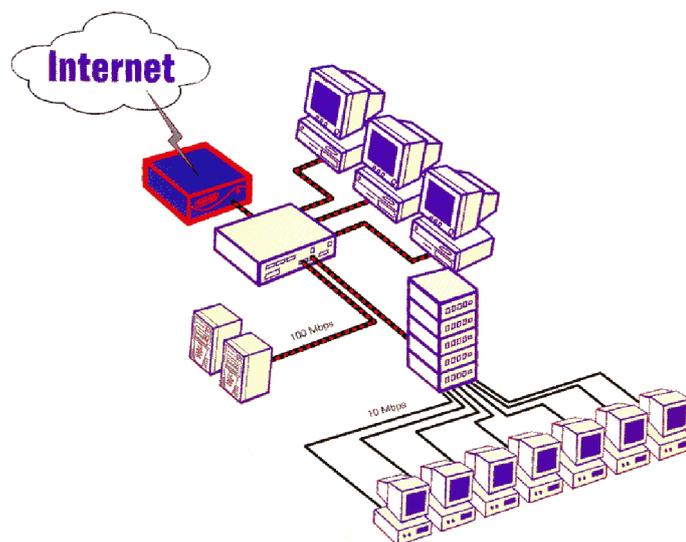
KODE MODUL

HDW.OPR.104.(1).A



SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
BIDANG KEAHLIAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI
PROGRAM KEAHLIAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK

Mengoperasikan Sistem Operasi Jaringan Komputer Berbasis GUI



BAGIAN PROYEK PENGEMBANGAN KURIKULUM
DIREKTORAT PENDIDIKAN MENENGAH KEJURUAN
DIREKTORAT JENDERAL PENDIDIKAN DASAR DAN MENENGAH
DEPARTEMEN PENDIDIKAN NASIONAL

2004

KODE MODUL

HDW.OPR.104.(1).A



SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
BIDANG KEAHLIAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI
PROGRAM KEAHLIAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK

Mengoperasikan Sistem Operasi Jaringan Komputer Berbasis GUI

PENYUSUN
TIM FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

BAGIAN PROYEK PENGEMBANGAN KURIKULUM
DIREKTORAT PENDIDIKAN MENENGAH KEJURUAN
DIREKTORAT JENDERAL PENDIDIKAN DASAR DAN MENENGAH
DEPARTEMEN PENDIDIKAN NASIONAL
2004

KATA PENGANTAR

Modul dengan judul “Mengoperasikan Sistem Operasi Jaringan Komputer Berbasis GUI” merupakan bahan ajar yang digunakan sebagai panduan praktikum peserta diklat Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) untuk membentuk salah satu bagian dari kompetensi pada Bidang Keahlian Teknik Rekayasa Perangkat Lunak.

Modul ini membahas tentang dasar jaringan komputer dan penggunaan sistem operasi Linux pada jaringan komputer. Modul ini terdiri dari 3 (tiga) kegiatan belajar. Kegiatan belajar 1 berisi tentang dasar-dasar jaringan komputer. Kegiatan belajar 2 berisi tentang sistem operasi Linux dan pengoperasian PC pada jaringan. Kegiatan belajar 3 berisi tentang cara memutuskan koneksi PC pada jaringan komputer.

Dengan menguasai modul ini peserta diklat mampu menguasai sistem operasi jaringan berbasis GUI sesuai dengan SOP yang berlaku.

Yogyakarta, Desember 2004

Penyusun.

Tim Fakultas Teknik

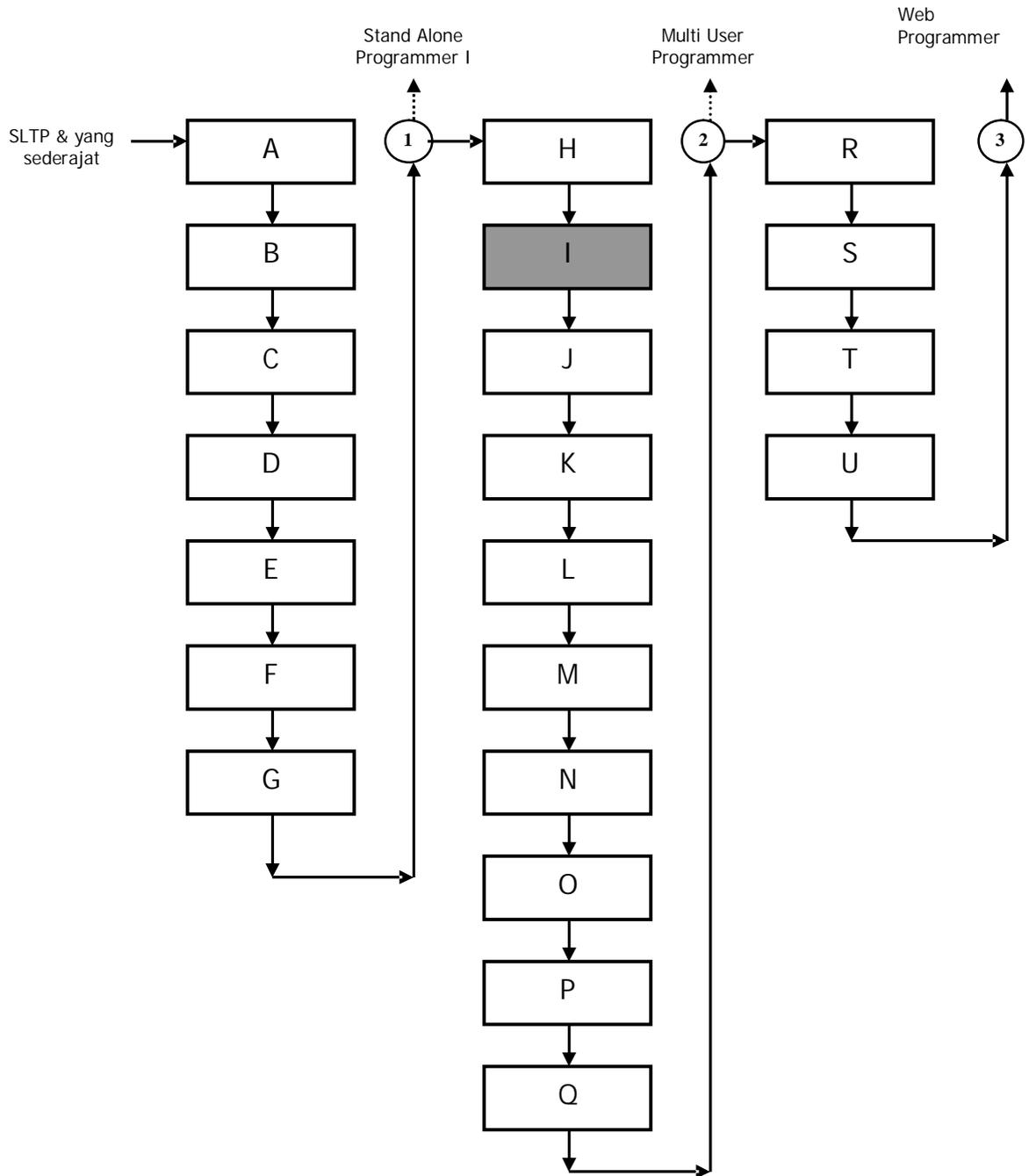
Universitas Negeri Yogyakarta

DAFTAR ISI MODUL

	Halaman
HALAMAN DEPAN	i
HALAMAN DALAM	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI MODUL	iv
PETA KEDUDUKAN MODUL	vi
PERISTILAHAN / GLOSSARY	viii
I. PENDAHULUAN	1
A. DESKRIPSI JUDUL.....	1
B. PRASYARAT	1
C. PETUNJUK PENGGUNAAN MODUL	2
1. Petunjuk Bagi Siswa	2
2. Peran Guru	3
D. TUJUAN AKHIR	3
E. KOMPETENSI	3
F. CEK KEMAMPUAN	4
II. PEMELAJARAN	6
A. RENCANA PEMELAJARAN PESERTA DIKLAT	6
B. KEGIATAN BELAJAR	7
1. Kegiatan Belajar 1 : Persiapan Pengoperasian PC Jaringan Berbasis GUI	7
a. Tujuan Kegiatan Pemelajaran.....	7
b. Uraian Materi 1.....	7
c. Rangkuman 1.....	15
d. Tugas 1	15
e. Tes Formatif 1	15

f. Kunci Jawaban Formatif 1	15
g. Lembar Kerja 1.....	18
2. Kegiatan Belajar 2 : Mengoperasikan PC yang Tersambung Jaringan	20
a. Tujuan Kegiatan Pemelajaran	20
b. Uraian Materi 2.....	20
c. Rangkuman 2.....	30
d. Tugas 2	30
e. Tes Formatif 2.....	30
f. Kunci Jawaban Formatif 2	30
g. Lembar Kerja 2.....	31
3. Kegiatan Belajar 3 : Memutuskan Koneksi Saat Proses Pematian (power off) PC	33
a. Tujuan Kegiatan Pemelajaran	33
b. Uraian Materi 3.....	33
c. Rangkuman 3.....	37
d. Tugas 3	37
e. Tes Formatif 3.....	37
f. Kunci Jawaban Formatif 3	37
g. Lembar Kerja 3.....	38
II. EVALUASI	40
A. PERTANYAAN	40
B. KUNCI JAWABAN EVALUASI	40
C. KRITERIA KELULUSAN	42
III. PENUTUP	43
DAFTAR PUSTAKA	44

PETA KEDUDUKAN MODUL



Keterangan :

Kode	Kode Kompetensi	Kompetensi
A	SWR.OPR.200.(1).A	Mengoperasikan Sistem Operasi
B	SWR.OPR.100.(1).A	Menginstalasi software
C	SWR.MNT.100.(1).A	Mengubah konfigurasi software
D	SWR.DEV.100.(1).A	Menyiapkan dan melakukan survey untuk menentukan kebutuhan data
E	SWR.OPR.309.(1).A	Mengoperasikan software bahasa pemrograman level 1
F	DTA.OPR.115.(1).A	Konversi data level 1
G	SWR.DEV.500.(1).A	Menguji program level 1
H	HDW.OPR.103.(1).A	Mengoperasikan sistem operasi jaringan komputer berbasis teks
I	HDW.OPR.104.(1).A	Mengoperasikan sistem operasi jaringan komputer berbasis GUI
J	DTA.DEV.101.(3).A	Melakukan perancangan pengumpulan data
K	SWR.DEV.300.(2).A	Melakukan desain dan perancangan software
L	SWR.DEV.400.(2).A	Melakukan pengkodean program
M	DTA.MNT.101.(2).A	Melakukan back up data
N	DTA.MNT.102.(2).A	Melakukan restore data
O	SWR.OPR.303.(2).A	Mengoperasikan software aplikasi basis data
P	DTA.OPR.119.(2).A	Membuat query data
Q	SWR.DEV.500.(2).A	Menguji program
R	SWR.DEV.401.(2).A	Membangun interface dengan bahasa pemrograman berorientasi objek
S	SWR.DEV.402.(3).A	Melakukan pengkodean program
T	SWR.OPR.304.(3).A	Mengoperasikan bahasa pemrograman berbasis web
U	SWR.DEV.403.(2).A	Membangun program aplikasi remote data interaktif

PERISTILAHAN / GLOSSARY

PC (Personal Computer)	: mempunyai arti yang sama dengan komputer
Topology	: merupakan pengaturan hubungan atau konfigurasi dari node-node suatu network.
Node	: merupakan titik atau letak suatu suatu PC
Wireless	: koneksi jaringan tanpa kabel
Server	: merupakan tempat penyimpanan (pusat) data dalam satu jaringan.
Client	: Komputer yang menerima layanan dari server
Sharing	: Pemakaian secara bersama-sama
Source Code	: kode sumber dari suatu sistem

BAB I

PENDAHULUAN

A. DESKRIPSI JUDUL

Mengoperasikan sistem operasi jaringan komputer berbasis GUI merupakan modul berisi materi dasar tentang jaringan komputer dan sistem operasi Linux.

Modul ini membahas tentang dasar jaringan komputer dan penggunaan sistem operasi Linux pada jaringan komputer. Modul ini terdiri dari 3 (tiga) kegiatan belajar. Kegiatan belajar 1 berisi tentang dasar-dasar jaringan komputer. Kegiatan belajar 2 berisi tentang sistem operasi Linux dan pengoperasian PC pada jaringan. Kegiatan belajar 3 berisi tentang cara memutuskan koneksi PC pada jaringan komputer.

Dengan menguasai modul ini peserta diklat mampu menguasai sistem operasi jaringan berbasis GUI sesuai dengan SOP yang berlaku.

B. PRASYARAT

Modul sistem operasi jaringan komputer berbasis GUI merupakan modul lanjutan pembelajaran maka membutuhkan persyaratan modul yang lain atau kemampuan lain yang harus dimiliki peserta diklat sebelum mempelajari modul ini yaitu modul mengoperasikan PC stand alone dengan sistem operasi berbasis GUI.

C. PETUNJUK PENGGUNAAN MODUL

1. Petunjuk bagi Peserta Diklat

Peserta diklat diharapkan dapat berperan aktif dan berinteraksi dengan sumber belajar yang dapat digunakan, karena itu harus memperhatikan hal-hal sebagai berikut :

a. Langkah-langkah belajar yang ditempuh

- 1) Persiapkan alat bantu berupa komputer!
- 2) Bacalah dengan seksama uraian materi pada setiap kegiatan belajar!
- 3) Cermatilah langkah-langkah kerja pada setiap kegiatan belajar sebelum mengerjakan, bila belum jelas tanyakan pada instruktur!
- 4) Jangan menghidupkan komputer sebelum disetujui oleh instruktur!
- 5) Rapikan komputer yang telah digunakan!

b. Perlengkapan yang Harus Dipersiapkan

Guna menunjang keselamatan dan kelancaran tugas/ pekerjaan yang harus dilakukan, maka persiapkanlah seluruh perlengkapan yang diperlukan. Beberapa perlengkapan yang harus dipersiapkan adalah:

- 1) Alat tulis
- 2) Komputer

c. Hasil Pelatihan

Peserta diklat mampu mengoperasikan PC yang terhubung dengan jaringan komputer

2. Peran Guru

Guru yang akan mengajarkan modul ini hendaknya mempersiapkan diri sebaik-baiknya yaitu mencakup aspek strategi pembelajaran, penguasaan materi, pemilihan metode, alat bantu media pembelajaran dan perangkat evaluasi.

Guru harus menyiapkan rancangan strategi pembelajaran yang mampu mewujudkan peserta diklat terlibat aktif dalam proses pencapaian/ penguasaan kompetensi yang telah diprogramkan. Penyusunan rancangan strategi pembelajaran mengacu pada kriteria unjuk kerja (KUK) pada setiap subkompetensi yang ada dalam GBPP.

D. TUJUAN AKHIR

Peserta diklat dapat mengoperasikan sistem operasi jaringan komputer berbasis GUI.

E. KOMPETENSI

Sub Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja	Lingkup Belajar	Materi Pokok Pembelajaran		
			Sikap	Pengetahuan	Ketrampilan
1	2	3	4	5	6
1. Menyiapkan pengoperasian PC	<ul style="list-style-type: none"> PC sudah disiapkan dan dihidupkan sesuai dengan sub kompetensi 1 dan 2 dari unit kompetensi Mengoperasikan PC sesuai dengan subkompetensi 3 dari unit kompetensi 	<ul style="list-style-type: none"> Sistem operasi jaringan berbasis GUI 	Mengikuti SOP dalam pengoperasian PC	<ul style="list-style-type: none"> Menguraikan langkah-langkah persiapan pengoperasian PC pada jaringan berbasis GUI 	<ul style="list-style-type: none"> Menyusun langkah-langkah persiapan pengoperasian PC pada jaringan berbasis GUI Memilih peralatan bantu pengoperasian PC pada jaringan berbasis GUI
2. Mengoperasikan PC yang tersambung jaringan	<ul style="list-style-type: none"> Mengecek ketersambungan PC yang dipakai (pada jaringan yang ada) Menggunakan fungsi penggunaan sumber daya bersama (resource sharing) dalam jaringan PC, seperti shared 	<ul style="list-style-type: none"> Sistem operasi jaringan berbasis GUI 	<ul style="list-style-type: none"> Cermat dan teliti Mengoperasikan PC yang tersambung jaringan sesuai dengan SOP 	<ul style="list-style-type: none"> Menunjukkan cara pengecekan ketersambungan PC pada jaringan Menjelaskan fungsi penggunaan sumber daya bersama (resource sharing) dalam jaringan 	<ul style="list-style-type: none"> Menggunakan penggunaan sumber daya bersama (resource sharing) jaringan PC Menguji ketersambungan PC ke jaringan

Sub Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja	Lingkup Belajar	Materi Pokok Pembelajaran		
			Sikap	Pengetahuan	Ketrampilan
1	2	3	4	5	6
	folder, shared floppy drive, shared Cddrive dan standar printer				
3. Memutuskan koneksi saat proses pematian (power off) PC	<ul style="list-style-type: none"> Pemutusan koneksi layanan jaringan sebelum PC shutting down (contoh: ada user yang sedang mengakses shared folder PC yang akan dimatikan) sesuai dengan SOP atau Instruction Manual 	<ul style="list-style-type: none"> Sistem operasi jaringan berbasis GUI 	<ul style="list-style-type: none"> Menyadari penggunaan akses bersama pada jaringan PC Mengoperasikan PC yang tersambung jaringan sesuai dengan SOP 	<ul style="list-style-type: none"> Mengetahui alur komunikasi dalam suatu sistem jaringan PC 	<ul style="list-style-type: none"> Memeriksa pengguna lain di jaringan yang sedang mengakses sumber daya bersama pada PC-nya Memberitahu pengguna lain di jaringan yang sedang mengakses sumberdaya bersama pada PC-nya bahwa koneksinya akan diputus menggunakan utilitas pengiriman pesan

F. CEK KEMAMPUAN

Untuk mengetahui kemampuan awal yang telah dimiliki, maka isilah cek list (√) seperti pada tabel di bawah ini dengan sikap jujur dan dapat dipertanggung jawabkan.

Sub Kompetensi	Pernyataan	Saya dapat Melakukan Pekerjaan ini dengan Kompeten		Bila Jawaban "Ya" Kerjakan
		Ya	Tidak	
Menyiapkan pengoperasian PC	1. Memahami dasar jaringan komputer			Tes Formatif 1
	2. Memahami macam jaringan komputer			Tes Formatif 2
	3. Memahami media fisik jaringan komputer			Tes Formatif 3
	4. Memahami topologi fisik jaringan komputer			Tes Formatif 4

Sub Kompetensi	Pernyataan	Saya dapat Melakukan Pekerjaan ini dengan Kompeten		Bila Jawaban "Ya" Kerjakan
		Ya	Tidak	
Pengoperasian PC yang tersambung jaringan	1. Memahami Sistem Operasi Linux			Tes Formatif 1
	2. Mengetahui dan memahami IP Address			Tes Formatif 2
	3. Memahami cara menyetes koneksi jaringan			Tes Formatif 3

Sub Kompetensi	Pernyataan	Saya dapat Melakukan Pekerjaan ini dengan Kompeten		Bila Jawaban "Ya" Kerjakan
		Ya	Tidak	
Memutuskan koneksi saat proses pematian (power off) PC	1. Mengetahui utilitas komunikasi dalam Linux			Tes Formatif 1
	2. Mengetahui cara mengirim pesan ke user lain			Tes Formatif 2
	3. Mengetahui cara mematikan PC dengan baik dan benar			Tes Formatif 3

Apabila anda menjawab TIDAK pada salah satu pernyataan di atas, maka pelajarilah modul ini.

BAB II PEMELAJARAN

A. RENCANA PEMELAJARAN PESERTA DIKLAT

Kompetensi : Mengoperasikan Sistem Operasi Jaringan
Komputer Berbasis GUI

Sub Kompetensi : 1. Menyiapkan Pengoperasian PC
2. Mengoperasikan PC yang Tersambung
Jaringan
3. Memutuskan Koneksi Saat Proses Pematian
(power off) PC

Jenis Kegiatan	Tanggal	Waktu	Tempat Belajar	Alasan Perubahan	Tanda Tangan Guru
Persiapan pengoperasian PC jaringan berbasis GUI					
Mengoperasikan PC yang tersambung ke jaringan					
Memutuskan koneksi PC dalam jaringan					

B. KEGIATAN BELAJAR

1. Kegiatan Belajar 1: Persiapan pengoperasian PC jaringan berbasis GUI

a. Tujuan Kegiatan Pemelajaran

Setelah mempelajari kegiatan belajar ini peserta diklat mampu menjelaskan langkah-langkah persiapan pengoperasian PC pada jaringan berbasis GUI dan mampu menentukan peralatan bantu untuk pengoperasian PC.

b. Uraian Materi

1) Jaringan Komputer

Secara umum yang disebut sebagai jaringan komputer adalah beberapa komputer yang dapat saling berhubungan dan melakukan komunikasi satu sama lain dengan menggunakan perangkat jaringan seperti ethernet card, bridge, modem dan lain-lain. Antar perangkat jaringan tersebut dihubungkan melalui media, bisa wireless (microwave) maupun dengan media kabel seperti UTP, STP maupun fiber optic. Keuntungan menggunakan jaringan komputer antara lain:

- Dapat melakukan pertukaran data atau file
- Pemakaian printer secara bersama oleh semua unit komputer yang terhubung
- Komunikasi antar karyawan dalam suatu lingkungan departemen menjadi lebih efektif dengan adanya program E-Mail dan Chatting
- Akses data antar komputer dapat dibatasi dari pengguna yang tidak diinginkan melalui pemasangan password di tiap komputer

- Bila salah satu unit komputer terhubung dengan Internet melalui modem atau LAN, maka semua atau sebagian unit komputer pada jaringan dapat juga mengakses internet dengan metode sharing connection

2) Macam / Jenis Jaringan Komputer

Apabila dilihat dari sisi lingkup dan jangkauannya, jaringan dapat dibagi menjadi beberapa jenis, yaitu :

- a) LAN (Local Area Network). Hanya terdapat satu atau dua server serta beberapa client dan lingkungannya hanya terdapat dalam satu lokasi, ruang atau gedung.
- b) WAN (Wide Area Network). Merupakan gabungan dari LAN, yang ruang lingkungannya dapat saja satu lokasi, misalnya gedung bertingkat atau dapat tersebar di beberapa lokasi di seluruh dunia. Jaringan jenis ini membutuhkan minimal satu server untuk setiap LAN, dan membutuhkan minimal dua server yang mempunyai lokasi yang berbeda untuk membentuknya.
- c) Internet. Merupakan sekumpulan jaringan yang tersebar di seluruh dunia yang saling terhubung membentuk satu jaringan besar komputer. Dalam jaringan ini beberapa layanan yang sering digunakan adalah FTP, Email, Chat, Telnet, Conference, News Group dan Mailing List. Biasanya jaringan ini menggunakan protokol TCP/IP.
- d) Intranet. Jenis jaringan ini merupakan gabungan dari LAN / WAN dengan Internet. Apabila dilihat dari lingkungannya, maka jaringan ini adalah jenis LAN / WAN yang memberikan layanan seperti layanan Internet kepada terminal clientnya. Perbedaan

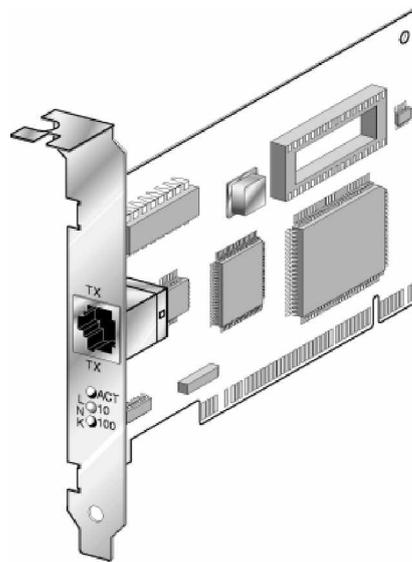
menyolok Intranet dan Internet adalah Intranet hanya melayani satu organisasi tertentu saja.

Jaringan LAN (Local Area Network) merupakan salah satu arsitektur jaringan yang paling sederhana dan dapat dikembangkan menjadi arsitektur jaringan yang lebih luas cakupannya. Luas cakupan LAN itu sendiri tidak melebihi dari satu area yang terdiri dari beberapa terminal yang saling dihubungkan sehingga menambah fungsi dari terminal itu sendiri. Layanan-layanan yang dapat diberikan LAN adalah penggunaan file bersama (sharing file) atau penggunaan printer bersama (sharing printer). Biasanya LAN menggunakan satu server untuk melayani kebutuhan clientnya, tetapi tidak menutup kemungkinan untuk menggunakan lebih dari satu server, tergantung kebutuhan dari client itu sendiri. Biasanya yang menjadi pertimbangan adalah jenis layanan yang dibutuhkan dan performansi jaringan itu sendiri. Apabila jenis layanan yang dibutuhkan banyak (mail, web atau ftp server), maka sebaiknya server yang digunakan lebih dari satu.

3) Media Fisik Jaringan

a) Ethernet Card

Pertama kali dikembangkan oleh Xerox Corp tahun 70-an dan populer pada tahun 80-an yang diterima sebagai keluarga IEEE802.3. Bekerja berdasarkan broadcast network dimana setiap node menerima kiriman data oleh node lain. Panjang data maksimum hingga 1,5 Kbyte. Memiliki alamat yang dirancang oleh pabrik sebagai identitas tiap ethernet. Kecepatan yang dimiliki sekarang telah mencapai 100 Mbps – 1 Gbps dan bersifat Plug and Play, artinya secara otomatis dapat terdeteksi oleh sistem operasi Linux dan Windows ketika dipasang di komputer. Berikut gambarnya :



Gambar 1. Ethernet card

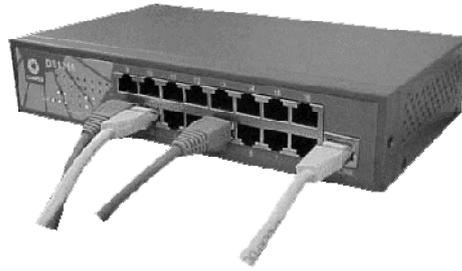
Cara kerja :

Node akan mengirimkan paket data dengan melihat terlebih dahulu kesibukan network (jaringan). Jika sibuk akan menunggu sampai sepi, barulah node mengirimkan pakatnya. Jika terjadi tabrakan (collision) data kedua node mengirimkan sinyal kedalam jaringan, kemudian node akan berhenti mengirimkan data, dan setelah jaringan sudah tidak sibuk maka secara acak (random) saling mencoba mengirim kembali.

b) Hub / Switch

Hub / Switch berfungsi sebagai konsentrator yang menghubungkan beberapa komputer dalam satu jaringan juga untuk menghubungkan beberapa segmen kabel agar dapat menjangkau jarak yang lebih luas. Hub / Switch tidak memiliki mikroprocessor.

Hub / switch bekerja dengan memperkuat sinyal.



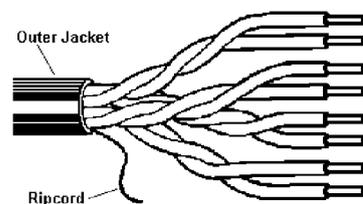
Gambar 2. Hub

c) Kabel UTP (Unshielded Twisted Pair)

Kabel UTP umumnya menggunakan 24 AWG. Dibutuhkan konektor RJ-45 dan Crimping tool untuk memasangkan kabel ke konektornya dan tidak ada persilangan antar kaki konektor. Terdiri atas pasangan kawat Rx (Receive) dan Tx (Transmit). Karakteristiknya adalah :

- sepasang kabel yang diplintir agar dapat mengurangi interferensi dan derau
- Hanya dapat menangani satu kanal data
- Dapat mentransfer data maksimal sampai 100 Mbps
- Polaritasnya berlawanan 180° sehingga noise akan saling meniadakan saat sampai di ujungnya.

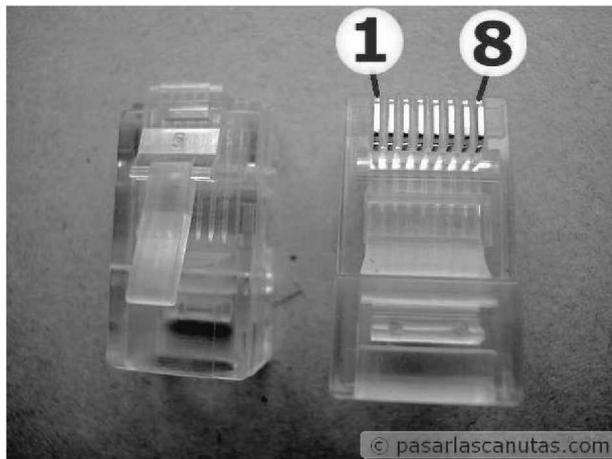
UTP Cable (4-pair)



Gambar 2. Kabel UTP dan Crimping Tool

d) Konektor RJ 45

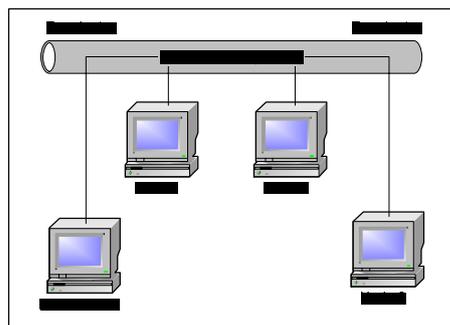
Konektor RJ 45 digunakan sebagai penghubung kabel UTP dan Hub atau antar kartu jaringan dengan Hub. Sedangkan jika pada jaringan peer to peer (antar 2 komputer) dapat digunakan untuk menghubungkan antar kartu ethernet.



Gambar 4. Konektor RJ 45

4) Topologi Fisik Jaringan

a) Topologi Bus



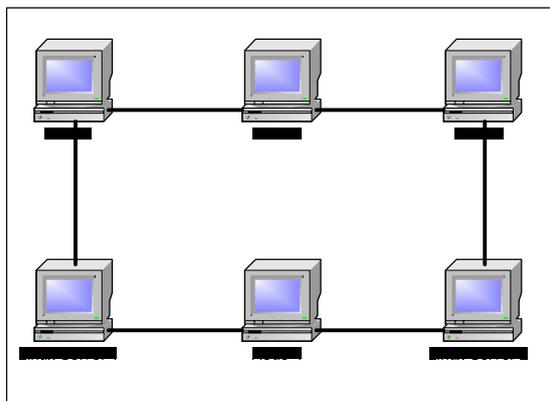
Gambar 5. Topologi Bus

Topologi Bus memiliki karakteristik sebagai berikut :

- (1) Node-node dihubungkan secara serial di sepanjang kabel, dan pada kedua ujung kabel ditutupi dengan terminator.

- (2) Sangat sederhana dalam instalasi, juga sangat ekonomis dalam hal biaya.
- (3) Paket-paket data saling mengirim pada satu kabel coaxial (contohnya kabel RG 58) sehingga jika node yang terhubung sangat banyak, kinerja jaringan akan turun sebab seringnya terjadi tabrakan (collision).
- (4) Tidak diperlukan hub pada jaringan seperti ini, yang banyak diperlukan adalah T-Connector pada setiap ethernet card.
- (5) Problem yang sering terjadi adalah jika salah satu ethernet card rusak, atau impedansi pada kabel jauh diatas atau dibawah 50 ohm (untuk kabel RG 58), maka jaringan keseluruhan dapat down, sehingga seluruh node tidak bisa berkomunikasi dalam jaringan tersebut.

b) Topologi Ring



Gambar 6. Topologi Ring

Topologi Ring memiliki karakteristik sebagai berikut :

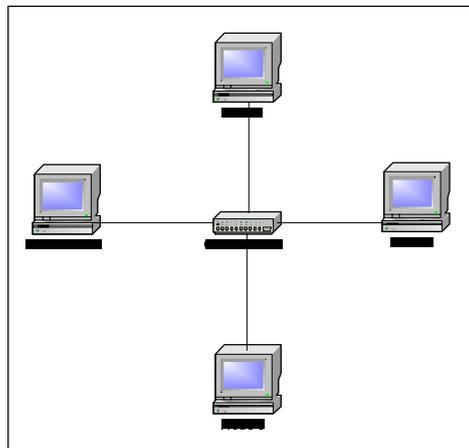
- (1) Node-node dihubungkan secara serial di sepanjang kabel, dengan bentuk jaringan seperti lingkaran.
- (2) Sangat sederhana dalam layout.

(3) Paket-paket data mengalir dalam satu arah sehingga collision dapat dihindarkan.

(4) Problem yang dihadapi sama dengan topologi bus.

Catatan: Topologi ring ini tidak dibuat langsung secara fisik, melainkan pada realisasinya menggunakan sebuah concentrator (misalnya hub) dan kelihatan seperti topologi star.

c) Topologi Star



Gambar 7. Topologi Star

Topologi Star memiliki karakteristik sebagai berikut :

(1) Setiap node berkomunikasi langsung dengan concentrator, jadi traffic data mengalir dari node ke concentrator, kemudian data tersebut di broadcast ke seluruh node yang terhubung ke concentrator tersebut.

(2) Karena setiap paket data yang masuk ke concentrator kemudian di broadcast ke seluruh node yang terhubung ke concentrator, maka jika node yang terhubung sangat banyak (misalnya memakai hub yang memiliki 32 port, dan seluruh port terisi), collision akan sering terjadi sehingga kinerja jaringan menurun. Namun hal ini tidak terjadi jika hub diganti dengan switch hub,

sebab switch memiliki kemampuan untuk memilih satu jalur tujuan data, tidak di broadcast ke seluruh port.

- (3) Sangat mudah dikembangkan sebab setiap node hanya terhubung secara langsung ke concentrator.
- (4) Jika salah satu ethernet card rusak, atau salah satu kabel putus, maka keseluruhan jaringan masih tetap berkomunikasi, tidak terjadi down pada network keseluruhan.
- (5) Tipe kabel yang digunakan biasanya kabel bertipe UTP.

c. Rangkuman 1

Dengan mengetahui pengertian jaringan komputer serta alat-alat pendukung dalam jaringan diharapkan peserta dapat mengetahui apa saja komponen dalam jaringan komputer

d. Tugas 1

- 1) Pelajarilah uraian materi tentang jaringan komputer !
- 2) Pelajari media-media fisik jaringan !

e. Tugas Formatif 1

- 1) Apakah yang dimaksud dengan jaringan komputer ?
- 2) Sebutkan beberapa macam jenis jaringan komputer ?
- 3) Sebutkan media-media fisik jaringan komputer ?
- 4) Sebutkan perbedaan topologi star, bus, dan ring ?

f. Kunci Jawaban Formatif 1

- 1) Jaringan komputer adalah beberapa komputer yang dapat saling berhubungan dan melakukan komunikasi satu sama lain dengan menggunakan perangkat jaringan seperti ethernet card, bridge, modem dan lain-lain

- 2) Macam-macam jenis jaringan komputer antara lain :
- a) LAN (Local Area Network). Hanya terdapat satu atau dua server serta beberapa client dan lingkungannya hanya terdapat dalam satu lokasi, ruang atau gedung.
 - b) WAN (Wide Area Network). Merupakan gabungan dari LAN, yang ruang lingkungannya dapat saja satu lokasi, misalnya gedung bertingkat atau dapat tersebar di beberapa lokasi di seluruh dunia. Jaringan jenis ini membutuhkan minimal satu server untuk setiap LAN, dan membutuhkan minimal dua server yang mempunyai lokasi yang berbeda untuk membentuknya.
 - c) Internet. Merupakan sekumpulan jaringan yang tersebar di seluruh dunia yang saling terhubung membentuk satu jaringan besar komputer. Dalam jaringan ini beberapa layanan yang sering digunakan adalah FTP, Email, Chat, Telnet, Conference, News Group dan Mailing List. Biasanya jaringan ini menggunakan protokol TCP/IP.
 - d) Intranet. Jenis jaringan ini merupakan gabungan dari LAN / WAN dengan Internet. Apabila dilihat dari lingkungannya, maka jaringan ini adalah jenis LAN / WAN yang memberikan layanan seperti layanan Internet kepada terminal clientnya. Perbedaan menyolok Intranet dan Internet adalah Intranet hanya melayani satu organisasi tertentu saja.

- 3) Media fisik jaringan komputer antara lain :
- a) Ethernet Card
 - b) Hub / Switch
 - c) Kabel UTP
 - d) RJ 45
- 4) Perbedaan topologi bus, ring dan star adalah :
- a) Topologi bus
 - Tidak memerlukan hub, hanya membutuhkan T-Connector
 - Tidak menggunakan RJ 45 tetapi menggunakan RJ 58
 - Tidak menggunakan kabel UTP tetapi menggunakan kabel coaxial
 - Murah dalam hal biaya
 - b) Topologi Ring
 - Sangat sederhana dalam layout
 - Dapat menggunakan RJ 58 dan RJ 45
 - Dapat menggunakan hub dan dapat pula tidak menggunakan hub dalam instalasinya
 - c) Topologi Star
 - Menggunakan kabel UTP dan RJ 45
 - Memerlukan hub / switch dalam instalasinya
 - Sangat mudah dikembangkan

g. Lembar Kerja 1

Alat dan Bahan

- 1) CPU 1 buah
- 2) Monitor 1 buah
- 3) Keyboard 1 buah
- 4) Mouse 1 buah

Kesehatan dan Keselamatan Kerja

- 1) Berdo'alah sebelum memulai kegiatan belajar.
- 2) Bacalah dan pahami petunjuk praktikum pada setiap lembar kegiatan belajar.
- 3) Pastikan komputer dalam keadaan baik, semua kabel penghubung terkoneksi dengan baik.
- 4) Jangan meletakkan benda yang dapat mengeluarkan medan elektromagnetik di dekat komputer (magnet, handphone, dan sebagainya).
- 5) Gunakanlah komputer sesuai fungsinya dengan hati-hati.
- 6) Setelah selesai, matikan komputer dengan benar.

Langkah Kerja

- 1) Periksa semua kabel penghubung pada komputer.
- 2) Periksa apakah kabel jaringan telah terhubung dengan baik ke komputer
- 3) Hidupkan komputer dengan menekan saklar pada komputer, jangan menghidupkan komputer dengan memasukkan colokan ke stop kontak ketika saklar dalam keadaan on.
- 4) Jika komputer telah hidup, tunggulah hingga proses loading selesai.

- 5) Setelah itu masukkan username dan password anda dengan benar.
- 6) Silahkan anda mengamati dan mencoba berbagai pilihan menu yang ada pada aplikasi di hadapan anda tersebut.
- 7) Jika telah selesai, tutuplah aplikasi tersebut dan matikanlah komputer dengan benar.

2. Kegiatan Belajar 2: Mengoperasikan PC yang Tersambung Jaringan

a. Tujuan Kegiatan Pemelajaran

Setelah mempelajari kegiatan belajar ini peserta diklat mampu menguji ketersambungan PC ke jaringan dan mengetahui beberapa perintah dasar Linux

b. Uraian materi 2

1) Linux

Linux adalah nama sebuah sistem operasi (operating system) untuk PC yang bekerja secara multitasking dan multiuser. Linux bekerja secara multitasking artinya dapat menjalankan beberapa aplikasi secara bersamaan, misalnya anda dapat bermain game sambil melakukan download dari internet. Linux bekerja secara multiuser artinya Linux mendukung penggunaan aplikasi atau komputer untuk melayani beberapa user sekaligus, misalnya sebuah program dapat digunakan bersama-sama pada jaringan (network).

Linux sebenarnya adalah tiruan (clone) dari UNIX yang dirancang untuk dijalankan pada PC. Berbicara tentang UNIX, pada dasarnya sistem operasi ini bersifat portable (tidak tergantung pada perangkat dasar tertentu) sehingga dapat digunakan mulai dari platform notebook hingga super-computer. Demikian pula halnya dengan Linux, sistem operasi ini sudah sangat populer dan banyak diminati para profesional.

Pada awalnya, Linux dibuat oleh Linus Torvalds di Universitas Helsinki, Finlandia. Linus Torvalds membuat Linux yang diilhami oleh sistem operasi UNIX yang berjalan pada PC yang disebut Minix, yang kemudian pada akhir tahun 1991, tepatnya pada bulan November,

Linux versi 0.10 mulai dipublikasikan. Masih di tahun yang sama pada bulan Desember, Linux versi 0.11 juga dipublikasikan oleh Linus Torvalds, sekaligus melepas source code Linux secara gratis ke Internet, yang pada akhirnya dengan bantuan para programmer mulai dikembangkan menggunakan media Internet.

Keuntungan yang paling dirasakan dalam menggunakan Linux adalah sistem lisensi yang memberikan kebebasan bagi para pengguna untuk memodifikasi Linux. Selain itu yang paling menarik dari Linux adalah harga software yang relatif gratis dan mudah diperoleh. Beberapa keuntungan menggunakan Linux antara lain,

a) Multitasking

Linux dapat menjalankan perintah secara bersamaan dan akses perangkat keras secara bersamaan.

b) Virtual Memory

Linux dapat memanfaatkan ruang pada harddisk untuk digunakan sebagai memori maya.

c) Networking

Linux menggunakan protokol TCP/IP, termasuk Network File System (NFS), Network Information Service (NIS), Session Message Block (SMB) dan lainnya.

d) X Window System

X Window System merupakan sistem grafis untuk UNIX. X Window mendukung banyak aplikasi dan merupakan standar untuk industri.

e) Shared Library

Setiap perintah pada Linux saling berbagi menggunakan fungsi dari Library, hal ini membantu untuk menghemat memori dan ruang pada harddisk.

2) Login

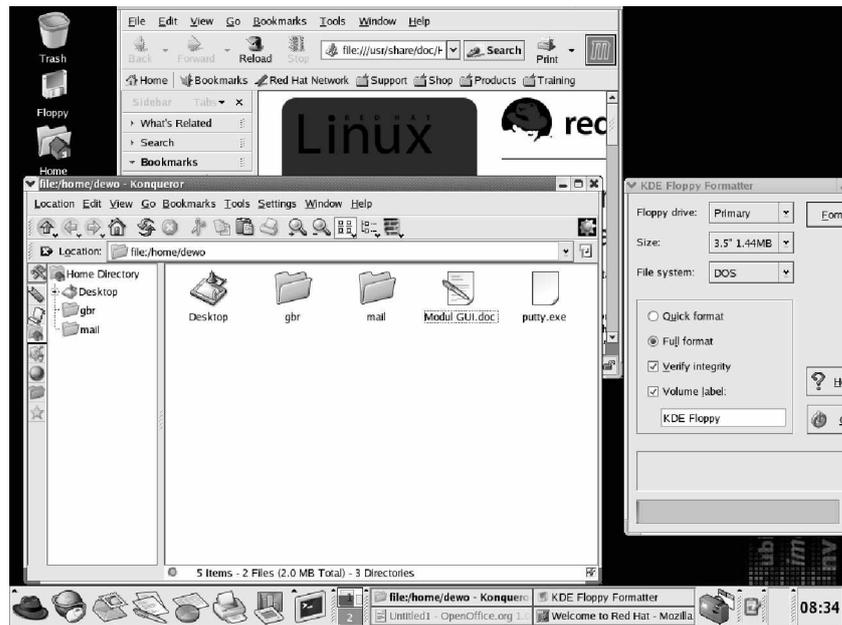
Langkah-langkah untuk login ke dalam PC Linux adalah sebagai berikut :

- a) Setelah anda menghidupkan komputer, anda akan dihadapkan dengan tampilan login seperti berikut :



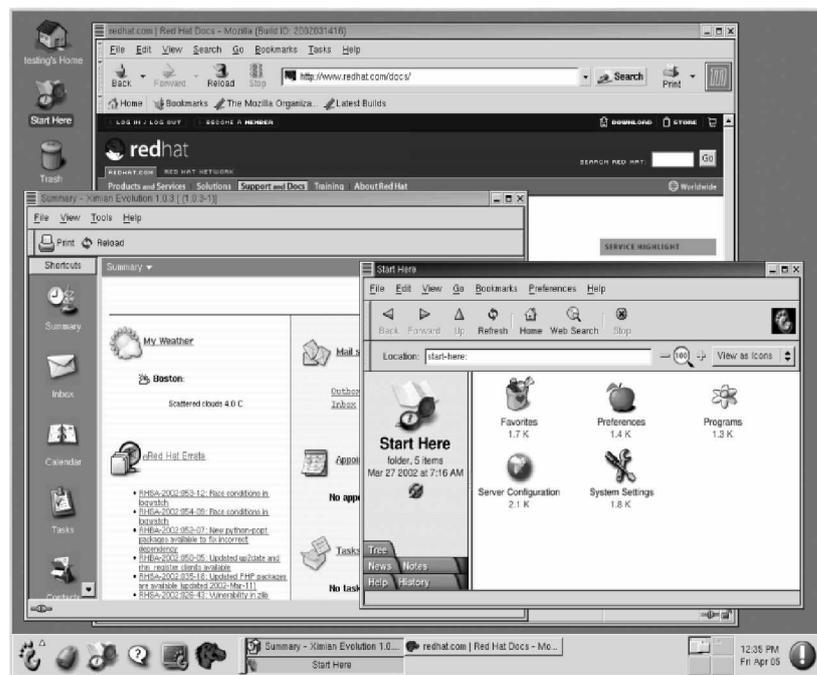
Gambar 8. Login Grafis

- b) Ketikkan nama user anda, misal dany
- c) Tekan <Enter>
- d) Ketikkan password anda sesuai dengan nama user anda. Misal passwordnya adalah "linuxer" (tanpa tanda petik). Perlu diperhatikan, dalam mengisi password adalah Linux bersifat case-sensitive (huruf kecil dan huruf besar berbeda).
- e) Tekan <Enter>
- f) Setelah anda mengisi user dan password secara benar, selanjutnya pada layar anda seperti berikut ini :



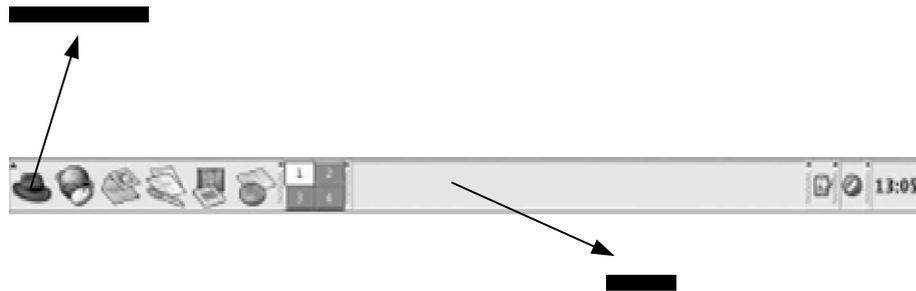
Gambar 9. Desktop KDE

Tampilan diatas adalah tampilan desktop KDE yang ada pada Linux. Pada Linux ada beberapa macam tampilan desktop yang dikenal dengan nama XWindow seperti Gnome, Window Maker, Fwm dan lain sebagainya. Misalnya tampilan desktop Gnome seperti dibawah ini :



Gambar 10. Desktop Gnome

Untuk melihat program apa saja yang ada dalam menu KDE anda dapat men-klik tombol KDE Main Menu yang digambarkan dengan ikon topi merah , seperti pada gambar dibawah ini :



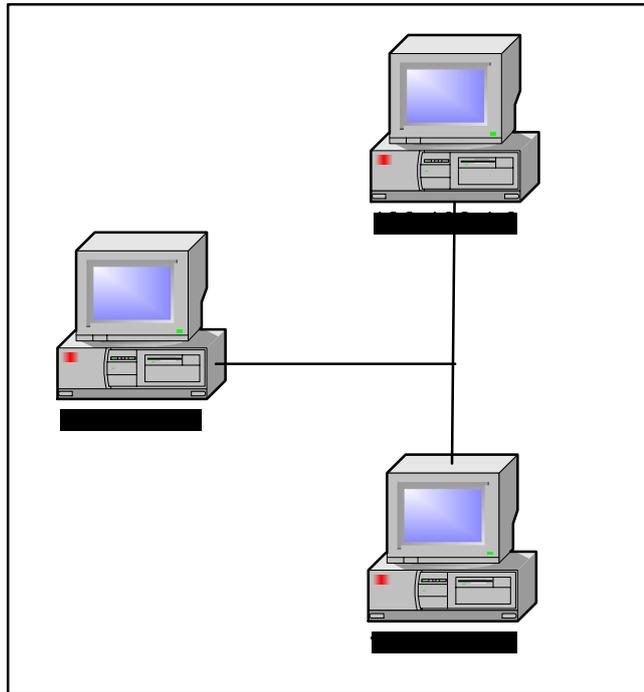
Gambar 11. Desktop Panel

3) IP Address (Alamat IP)

IP Address adalah suatu alamat (terdiri dari deretan angka-angka 32 bit) yang diberikan kepada setiap komputer sebagai tanda pengenal untuk berkomunikasi dalam jaringan. IP Address dibagi atas beberapa kelas yang sering digunakan yaitu :

Kelas	Nomor	Jumlah Jaringan	Jumlah host per- jaringan
A	1 s/d 127	126	16.777.214
B	128 s/d 191	16.384	65.534
C	192 s/d 223	2.097.152	254

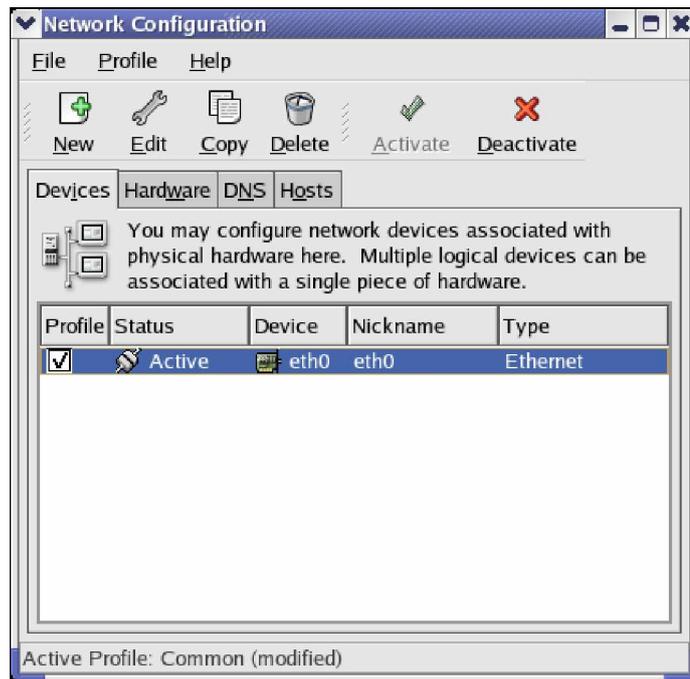
Contoh penggunaan IP Address pada setiap komputer yang saling berhubungan dalam jaringan digambarkan sebagai berikut :



Gambar 12. Pembagian IP Address

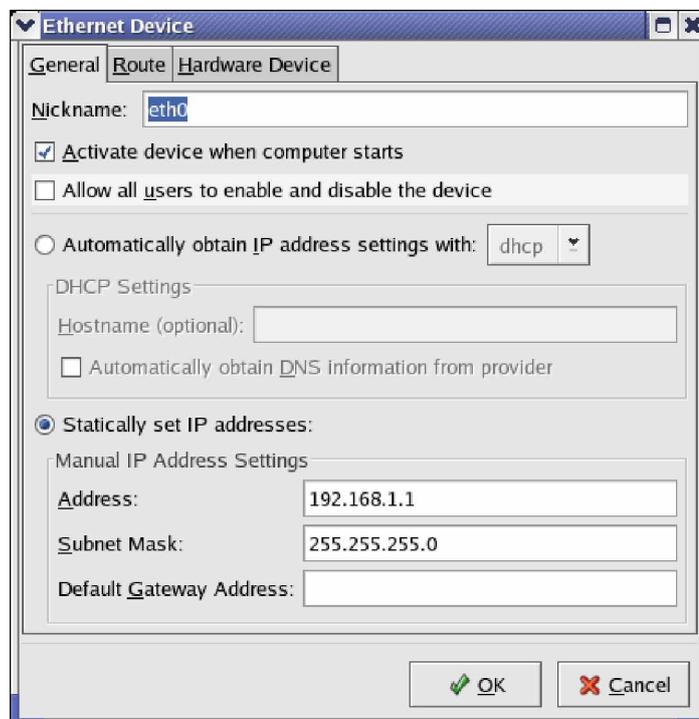
Setiap komputer hanya memiliki satu alamat IP, dan tidak boleh ada yang sama. Komputer yang satu dapat berkomunikasi dengan komputer lain dengan cara menghubungi alamat IP komputer yang dituju. Adapun langkah-langkah untuk melihat konfigurasi IP Address pada PC adalah sebagai berikut :

- a) Kliklah KDE Main Menu à system settingà network.
- b) Selanjutnya akan muncul tampilan seperti ini :



Gambar 13. Network Configuration

- c) Setelah itu klik tombol edit pada panel diatas, sehingga akan muncul gambar seperti dibawah ini :



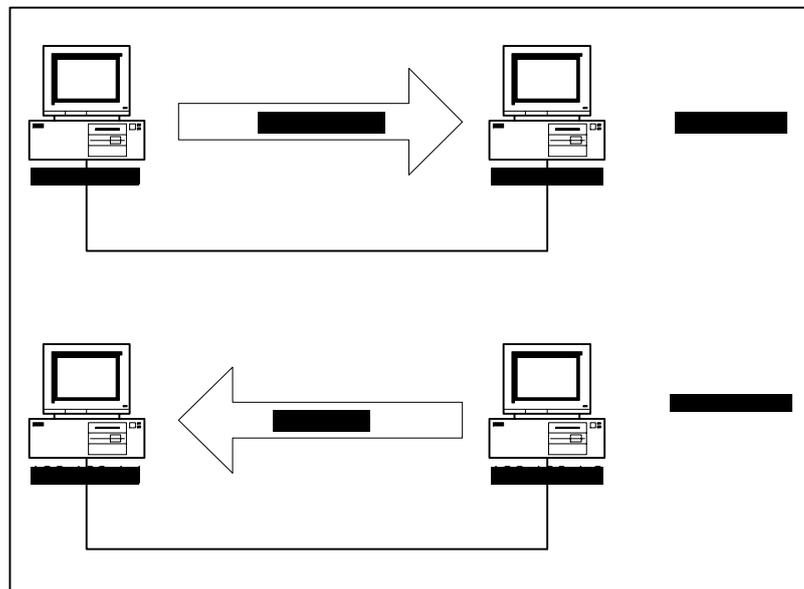
Gambar 14. Ethernet Device

Dari tampilan diatas diperoleh keterangan bahwa alamat IP komputer tersebut adalah 192.168.1.1 dan subnet mask 255.255.255.0.

4) Mengetes koneksi jaringan

Setelah mengetahui alamat IP komputer anda selanjutnya dilakukan pengetesan apakah komputer yang anda gunakan sudah terkoneksi ke dalam suatu jaringan. Untuk mengetahuinya digunakan perintah "ping". Perintah ping bekerja seperti anda mengirim suatu permintaan ke orang lain kemudian dibalas sesuai dengan permintaan anda (echo). Cara kerja ping tersebut dapat dilihat pada gambar berikut :

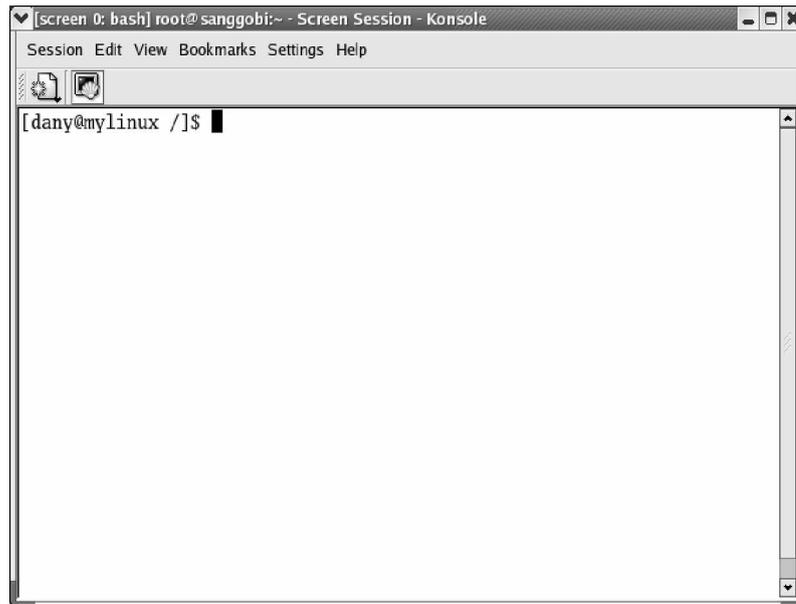
Sintaks : ping <ip address komp tujuan>
ping 192.168.1.1



Gambar 15. Cara kerja perintah ping

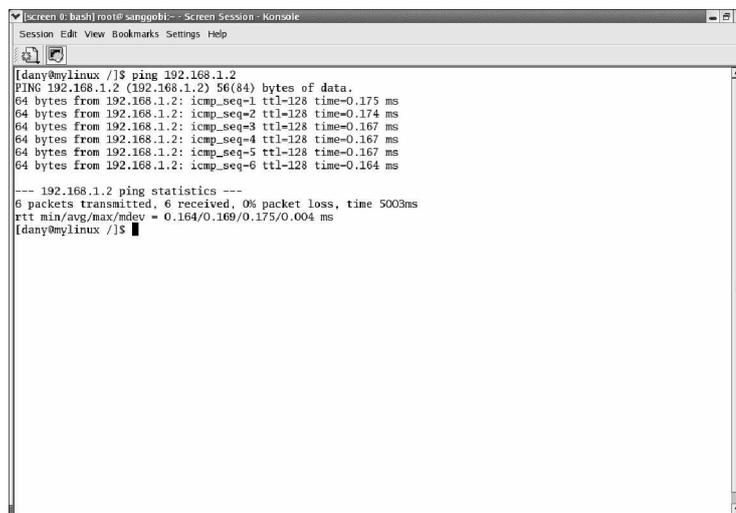
Adapun langkah-langkah untuk mengetes koneksi jaringan dengan perintah ping adalah sebagai berikut :

- a) Kliklah KDE Main Menu à System Tools à Terminal, sehingga muncul gambar sebagai berikut :



Gambar 16. Terminal Session

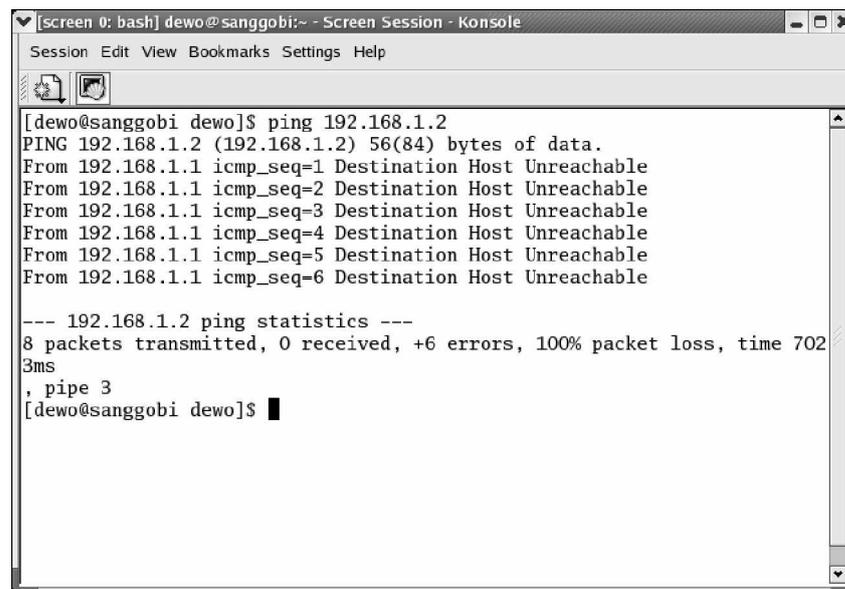
- b) Kemudian ketikkan perintah ping diikuti dengan alamat IP yang dituju pada prompt anda seperti gambar dibawah ini :



Gambar 17. Koneksi ping yang berhasil

Jika keluarannya seperti diatas, berarti komputer anda sudah dapat berkomunikasi dengan komputer lain yang berada dalam jaringan yang sama dengan komputer anda. Untuk mengakhiri tampilan diatas tekan kombinasi tombol <Ctrl-C>.

Apabila terdapat pesan error seperti gambar dibawah ini



```
[dewo@sanggobi dewo]$ ping 192.168.1.2
PING 192.168.1.2 (192.168.1.2) 56(84) bytes of data.
From 192.168.1.1 icmp_seq=1 Destination Host Unreachable
From 192.168.1.1 icmp_seq=2 Destination Host Unreachable
From 192.168.1.1 icmp_seq=3 Destination Host Unreachable
From 192.168.1.1 icmp_seq=4 Destination Host Unreachable
From 192.168.1.1 icmp_seq=5 Destination Host Unreachable
From 192.168.1.1 icmp_seq=6 Destination Host Unreachable

--- 192.168.1.2 ping statistics ---
8 packets transmitted, 0 received, +6 errors, 100% packet loss, time 702
3ms
, pipe 3
[dewo@sanggobi dewo]$
```

Gambar 18. Koneksi ping yang gagal

Maka yang harus dilakukan adalah :

- (1) Periksa kabel jaringan, apakah telah terhubung dengan baik atau belum
- (2) Periksa hub jaringan, apakah powernya telah dihidupkan atau belum
- (3) Periksa apakah ethernet card anda rusak atau tidak, salah satunya dengan memeriksa apakah lampu indikatornya menyala pada saat kabel dipasang atau tidak.

c. Rangkuman 2

Dengan mengetahui pengertian Linux, cara login ke dalam Linux, pengertian IP Address, cara mengetes koneksi jaringan komputer serta perintah-perintah dasar Linux diharapkan peserta dapat memahami bagaimana sistem jaringan komputer yang sebenarnya termasuk sistem operasi Linux itu sendiri.

d. Tugas 2

- 1) Pelajarilah uraian materi tentang cara login ke dalam Linux !
- 2) Pelajarilah uraian materi tentang IP Address!
- 3) Pelajarilah uraian materi cara mengetes koneksi PC dalam jaringan !

e. Tugas Formatif 2

- 1) Apakah yang dimaksud dengan Linux dan siapakah penciptanya?
- 2) Sebutkan kelas-kelas dalam IP Address ?
- 3) Bagaimana cara mengetahui bahwa PC yang kita gunakan telah terhubung dalam jaringan komputer ?

f. Kunci jawaban tes formatif 2

- 1) Linux adalah nama sebuah sistem operasi (operating system) untuk PC yang bekerja secara multitasking dan multiuser. Linux bekerja secara multitasking artinya dapat menjalankan beberapa aplikasi secara bersamaan, misalnya anda dapat bermain game sambil melakukan download dari internet. Linux bekerja secara multiuser artinya Linux mendukung penggunaan aplikasi atau komputer untuk melayani beberapa user sekaligus, misalnya sebuah program dapat digunakan bersama-sama pada

jaringan (network). Linux pertama kali di ciptakan oleh Linus Torvalds pada tahun 1991.

2) Kelas-kelas dalam IP Address adalah :

Kelas	Nomor	Jumlah Jaringan	Jumlah host per- jaringan
A	1 s/d 127	126	16.777.214
B	128 s/d 191	16.384	65.534
C	192 s/d 223	2.097.152	254

3) Cara untuk mengetahui PC yang kita gunakan telah terhubung dengan jaringan komputer dapat diketahui dengan perintah ping ke alamat IP salah satu komputer yang ada pada jaringan tersebut. Misalnya "ping 192.168.1.2". (alamat IP 192.168.1.2 adalah alamat IP komputer lain).

g. Lembar Kerja 2

Alat dan Bahan

- 1) CPU 1 buah
- 2) Monitor 1 buah
- 3) Keyboard 1 buah
- 4) Mouse 1 buah

Kesehatan dan Keselamatan Kerja

- 1) Berdo'alah sebelum memulai kegiatan belajar.
- 2) Bacalah dan pahami petunjuk praktikum pada setiap lembar kegiatan belajar.
- 3) Pastikan komputer dalam keadaan baik, semua kabel penghubung terkoneksi dengan baik.

- 4) Jangan meletakkan benda yang dapat mengeluarkan medan elektromagnetik di dekat komputer (magnet, handphone, dan sebagainya).
- 5) Gunakanlah komputer sesuai fungsinya dengan hati-hati.
- 6) Setelah selesai, matikan komputer dengan benar.

Langkah Kerja

- 1) Periksa semua kabel penghubung pada komputer.
- 2) Hidupkan komputer dengan menekan saklar pada komputer, jangan menghidupkan komputer dengan memasukkan colokan ke stop kontak ketika saklar dalam keadaan on.
- 3) Jika komputer telah hidup, tunggulah hingga proses loading selesai.
- 4) Setelah itu masukkan username dan password anda dengan benar.
- 5) Silahkan anda men-klik KDE Main Menu à System Tools à Terminal, lalu periksalah alamat IP komputer dengan perintah `ifconfig` kemudian coba koneksi jaringan komputer anda dengan perintah `ping`.
- 6) Jika koneksi tidak dapat dilakukan (error), periksalah apakah kabel jaringan terhubung dengan baik atau tidak.
- 7) Jika ternyata telah terhubung dengan baik, periksa apakah kartu jaringan dalam kondisi baik atau tidak.
- 8) Silahkan anda mengamati dan mencoba berbagai pilihan menu program yang ada pada di hadapan anda tersebut.
- 9) Jika telah selesai, tutuplah aplikasi tersebut dan matikanlah komputer dengan benar.

3. Kegiatan belajar 3: Memutuskan koneksi saat proses pematian (power off) PC

a. Tujuan Kegiatan Pemelajaran

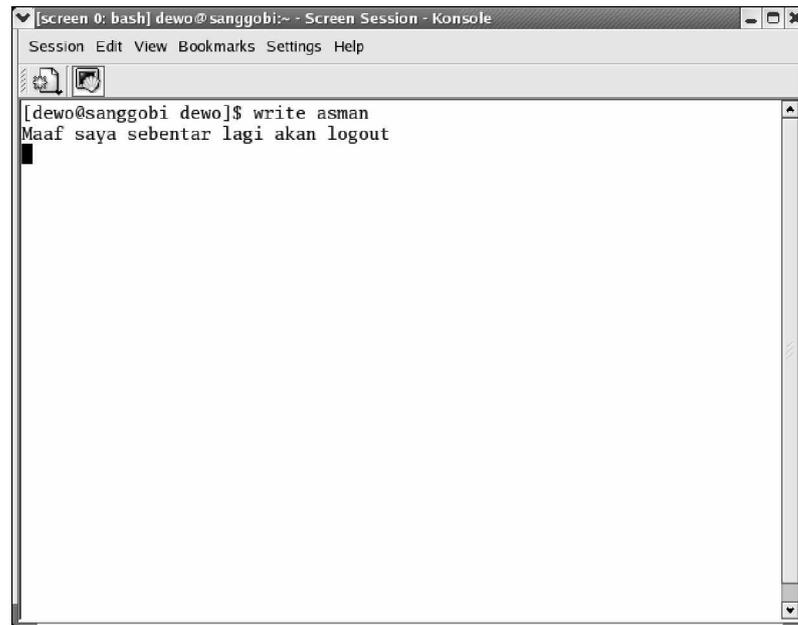
Peserta diklat mampu memutuskan koneksi PC yang berada dalam jaringan

b. Uraian materi 3

1) Program komunikasi write

Sebelum melakukan pemutusan koneksi PC dalam jaringan dilakukan, terlebih dahulu dilakukan pemberitahuan kepada user lain bahwa kita akan logout (keluar) dari koneksi. Hal ini dimaksudkan agar tidak terjadi kesalahan (error) dalam jaringan apabila ada user lain yang di saat bersamaan sedang berkomunikasi dengan kita lewat jaringan. Di dalam Linux terdapat banyak program komunikasi yang dapat digunakan untuk saling berkomunikasi dengan user lain dalam jaringan yang sama. Program tersebut dapat digunakan untuk mengirim pesan dan memberitahu user lain bahwa kita akan keluar dari jaringan, salah satu program tersebut adalah "write". Adapun langkah-langkah menggunakannya adalah sebagai berikut :

- a) Klik KDE Menu → System Tools → Terminal, sehingga muncul gambar seperti dibawah ini



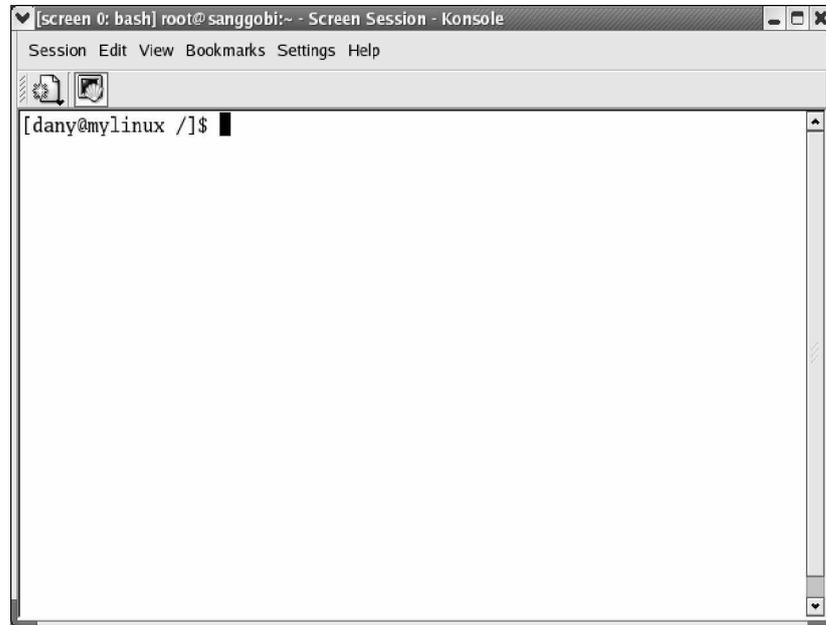
Gambar 19. Utilitas write

b) Ketikkan write diikuti dengan nama user, misal write asman. Setelah anda menggunakan perintah 'write' maka secara otomatis dilayar user asman akan terdapat kalimat seperti yang anda ketikkan.

2) Program komunikasi wall

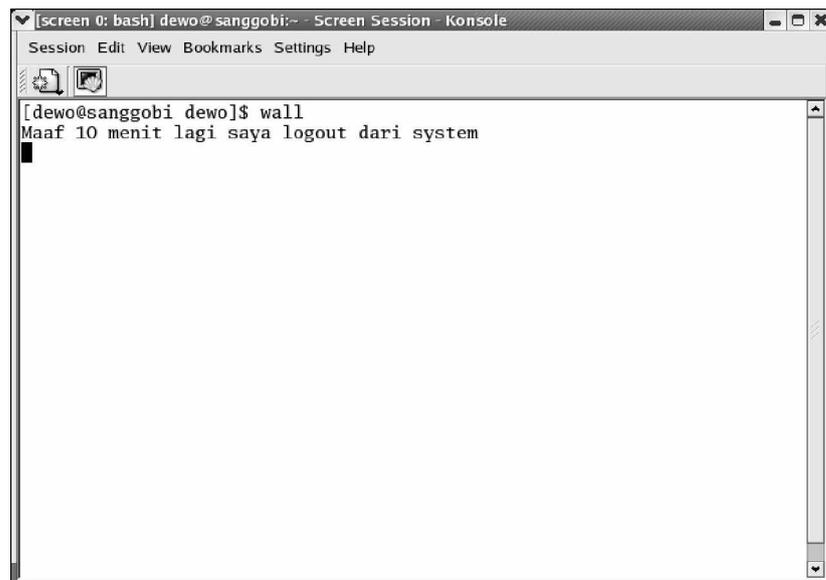
Jika pada perintah 'write' kita hanya memberitahu kepada satu orang user saja, maka pada perintah 'wall' kita dapat memberitahu kepada semua user yang terhubung dengan kita melalui jaringan bahwa kita akan logout (keluar). Adapun langkah-langkahnya adalah :

- a) Klik KDE Menuà System Toolsà Terminal, sehingga muncul gambar seperti dibawah ini :



Gambar 20. Terminal

- b) Setelah itu ketikkan perintah wall, diikuti dengan pesan yang akan disampaikan ke semua user, misalnya



Gambar 21. Program wall

3) Mematikan (power off) PC

Setelah kita mengetahui bagaimana cara mengirim pesan ke user lain, selanjutnya kita akan mematikan PC sesuai dengan standar. Proses mematikan PC dengan cara ini dimaksudkan agar PC tersebut tidak mengalami kerusakan, karena terkadang beberapa user langsung mematikan PC dengan mencabut kabel powernya, padahal masih terdapat proses yang berjalan di dalam system. Adapun langkah-langkahnya adalah :

- a) Pastikan pada komputer anda tidak ada lagi aplikasi yang dijalankan.
- b) Klik KDE Main Menu à Log Out.
- c) Setelah itu akan muncul konfirmasi log out seperti dibawah ini :



Gambar 22. Konfirmasi

- d) Kemudian pilih tombol OK.
- e) Setelah keluar dari system selanjutnya pilih menu Shutdown lalu OK.

c. Rangkuman 3

Dalam Linux banyak terdapat utilitas komunikasi yang dapat digunakan untuk saling berkomunikasi dengan user lain dalam satu jaringan. Utilitas tersebut antara lain 'write' dan 'wall'. Kedua utilitas atau perintah ini sering digunakan untuk mengirim pesan kepada user lain. Sedangkan perintah untuk mematikan PC adalah shutdown.

d. Tugas 3

- 1) Cobalah mengirim pesan kepada user lain dengan perintah 'write'
- 2) Coba pula mengirim pesan ke semua user dengan perintah 'wall' !
- 3) Cobalah mematikan PC dengan perintah shutdown !

e. Tes Formatif 3

- 1) Sebutkan utilitas komunikasi dalam Linux ?
- 2) Apa perbedaan utilitas 'write' dan 'wall' ?
- 3) Mengapa kita harus mematikan PC dengan baik ?

f. Kunci Jawaban tes formatif 3

- 1) Utilitas komunikasi dalam Linux adalah 'write' dan 'wall'.
- 2) Perintah 'write' hanya ditujukan kepada satu user saja yang berada dalam jaringan, sedangkan perintah 'wall' ditujukan kepada semua user yang berada dalam jaringan.
- 3) Agar PC tersebut tidak mengalami kerusakan sehingga awet untuk digunakan.

g. Lembar Kerja 3

Alat dan Bahan

- 1) CPU 1 buah
- 2) Monitor 1 buah
- 3) Keyboard 1 buah
- 4) Mouse 1 buah

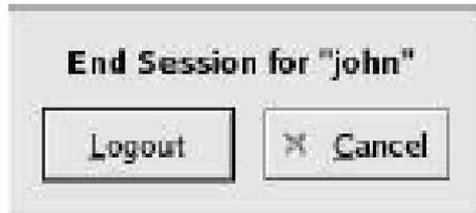
Kesehatan dan Keselamatan Kerja

- 1) Berdo'alah sebelum memulai kegiatan belajar.
- 2) Bacalah dan pahami petunjuk praktikum pada setiap lembar kegiatan belajar.
- 3) Pastikan komputer dalam keadaan baik, semua kabel penghubung terkoneksi dengan baik.
- 4) Jangan meletakkan benda yang dapat mengeluarkan medan elektromagnetik di dekat komputer (magnet, handphone, dan sebagainya).
- 5) Gunakanlah komputer sesuai fungsinya dengan hati-hati.
- 6) Setelah selesai, matikan komputer dengan benar.

Langkah Kerja

- 1) Jika komputer telah hidup, silahkan anda men-klik KDE Main Menu à System Tools à Terminal.
- 2) Setelah itu, ketikkan perintah write pada terminal anda diikuti dengan nama user yang akan anda hubungi. Misalnya 'write asman'.
- 3) Cobalah mengirim pesan ke user tersebut, jika gagal berarti user tersebut belum terhubung dalam jaringan.
- 4) Kemudian cobalah mengirim pesan ke semua user bahwa anda akan mematikan komputer anda dengan perintah 'wall'.

- 5) Setelah itu, kliklah KDE Menu à Logout, kemudian akan muncul gambar seperti ini



Gambar 23. Kotak Dialog End Session

- 6) Pilih tombol 'Logout' jika akan keluar dari system, atau tombol 'Cancel' jika tidak ingin keluar.
- 7) Setelah itu pilih 'Shutdown' untuk mematikan komputer, atau pilih 'Reboot' untuk merestart kembali komputer anda.

BAB III

EVALUASI

A. PERTANYAAN

1. Apa yang dimaksud dengan jaringan komputer ?
2. Sebutkan jenis-jenis jaringan komputer ? Jelaskan !
3. Sebutkan topologi fisik jaringan komputer ?
4. Apa yang dimaksud dengan Linux ?
5. Apa fungsi IP Address dalam jaringan komputer ?
6. Mengapa PC harus dimatikan secara benar ?

B. KUNCI JAWABAN EVALUASI

1. Jaringan komputer adalah beberapa komputer yang dapat saling berhubungan dan melakukan komunikasi satu sama lain dengan menggunakan perangkat jaringan seperti ethernet card, bridge, modem dan lain-lain.
2. Jenis-jenis jaringan komputer :
 - a. LAN (Local Area Network). Hanya terdapat satu atau dua server serta beberapa client dan lingkupannya hanya terdapat dalam satu lokasi, ruang atau gedung.
 - b. WAN (Wide Area Network). Merupakan gabungan dari LAN, yang ruang lingkupnya dapat saja satu lokasi, misalnya gedung bertingkat atau dapat tersebar di beberapa lokasi di seluruh dunia. Jaringan jenis ini membutuhkan minimal satu server untuk setiap LAN, dan membutuhkan minimal dua server yang mempunyai lokasi yang berbeda untuk membentuknya.

- c. Internet. Merupakan sekumpulan jaringan yang tersebar di seluruh dunia yang saling terhubung membentuk satu jaringan besar komputer. Dalam jaringan ini beberapa layanan yang sering digunakan adalah FTP, Email, Chat, Telnet, Conference, News Group dan Mailing List. Biasanya jaringan ini menggunakan protokol TCP/IP.
 - d. Intranet. Jenis jaringan ini merupakan gabungan dari LAN / WAN dengan Internet. Apabila dilihat dari lingkupnya, maka jaringan ini adalah jenis LAN / WAN yang memberikan layanan seperti layanan Internet kepada terminal clientnya. Perbedaan menyolok Intranet dan Internet adalah Intranet hanya melayani satu organisasi tertentu saja.
3. Topologi fisik jaringan komputer ada tiga yaitu :
- § Topologi Bus
 - § Topologi Ring
 - § Topologi Star
4. Linux adalah Linux adalah nama sebuah sistem operasi (operating system) untuk PC yang bekerja secara multitasking dan multiuser. Linux bekerja secara multitasking artinya dapat menjalankan beberapa aplikasi secara bersamaan, misalnya anda dapat bermain game sambil melakukan download dari internet. Linux bekerja secara multiuser artinya Linux mendukung penggunaan aplikasi atau komputer untuk melayani beberapa user sekaligus, misalnya sebuah program dapat digunakan bersama-sama pada jaringan (network).
5. IP Address berfungsi sebagai pengenalan (identitas) bagi setiap komputer dalam jaringan komputer. Setiap komputer yang

terhubung jaringan memiliki satu IP Address yang berbeda satu sama lain, berdasarkan kelas yang digunakan.

6. Komputer harus dimatikan secara benar agar tidak terjadi kerusakan yang fatal pada komputer tersebut sehingga jika akan digunakan kembali tidak terdapat kesalahan (error).

C. KRITERIA KELULUSAN

Aspek	Skor (1-10)	Bobot	Nilai	Keterangan
Kognitif (soal no 1 s/d 6)		3		Syarat lulus nilai minimal 70 dan skor setiap aspek minimal 7
Konsep Jaringan		3		
Operasi Linux modus GUI		3		
Ketepatan waktu		1		
Nilai Akhir				

Kategori kelulusan:

70 – 79 : Memenuhi kriteria minimal. Dapat bekerja dengan bimbingan.

80 – 89 : Memenuhi kriteria minimal. Dapat bekerja tanpa bimbingan.

90 – 100 : Di atas kriteria minimal. Dapat bekerja tanpa bimbingan.

BAB IV

PENUTUP

Setelah menyelesaikan modul ini dan mengerjakan semua tugas serta evaluasi maka berdasarkan kriteria penilaian, peserta diklat dapat dinyatakan lulus/tidak lulus. Apabila dinyatakan lulus maka dapat melanjutkan ke modul berikutnya sesuai dengan alur peta kedudukan modul, sedangkan apabila dinyatakan tidak lulus maka peserta diklat harus mengulang modul ini dan tidak diperkenankan mengambil modul selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Kurniawan, D., 2004, Modul Praktikum Sistem Operasi, Computer Science Research Group-UAD, Yogyakarta.

Mulyana, Y.B., 2002, Linux Semudah Windows, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.

Rudianto, D., 2002, Administrasi Sistem Linux RedHat, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.

Sembiring, J. H., 2001, Jaringan Komputer Berbasis Linux, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.

-----,2004, Redhat Documentation, www.redhat.com/documentation/